

## Chaire UNESCO « Numérique et Apprentissages » Objectifs et activités

### Principaux objectifs de la Chaire :

- Contribuer au développement d'une formation de haut niveau des cadres dans le domaine de l'ingénierie numérique lié à l'ingénierie pédagogique
- Désenclaver la formation en l'appuyant sur le numérique
- Constituer un pôle d'excellence international sur le thème « numérique et apprentissages »
- Développer une plateforme documentaire scientifique numérique à destination des étudiants, enseignants, chercheurs et renforcer ainsi les bibliothèques, centres de documentation....
- Identifier, mettre en valeur les impacts du numérique sur les stratégies d'apprentissages et les modalités de pensée du sujet apprenant
- Développer un réseau pluridisciplinaire international pour le renforcement de la coopération dans le domaine du numérique articulé à la formation, à la recherche et à l'échange de connaissances dans un partenariat dynamique Nord-Sud/Sud-Nord/Nord-Sud-Sud
- Promouvoir avec l'ensemble des partenaires un système intégré d'activités de recherche, de formation et de perfectionnement permanent dans le domaine de la pédagogie numérique au service de communautés de pratiques

### Principales activités envisagées :

